GoetiaX - 결함 #10537

스테이지 보상 아이템 중 동일한 설명에 이미지가 다른 아이템 관련 이슈

2021/03/17 15:42 - DP, 황윤하

상태:	완료	**시작시간:**	2021/03/17
우선순위:	보통	**완료기한:**	2021/04/21
담당자:	DP, 황윤하	**진척도:**	100%
범주:		**추정시간:**	0.00 시간
목표버전:		**소요 시간:**	0.00 시간
OS:	공통		

설명

스테이지 보상 아이템 중 동일한 설명이 붙어 있으나 이미지는 일부 다르게 노출되는 아이템 관련 이슈 사항입니다.
- 스크린 샷과 같이 보상 아이템 중 첫번째와 세번째의 이미지가 유사하나 하나는 '캐릭터 이펙트'라는 문구와 함께 화살표 표기가 노출됩니다.
- 선택하면 두 개의 아이템 모두 ATK 글리프조각으로 노출됩니다.
- 서로 다른 아이템이라면 해당 설명을 따로 분리 해야 할 것 같습니다.

이력

#1 - 2021/03/17 15:44 - DP, 황윤하

- 설명이 변경되었습니다.

#2 - 2021/03/18 18:35 - DP, 김일명

- 상태을(를) 신규에서 진행(으)로 변경되었습니다.
- 진척도을(를) 0에서 30(으)로 변경되었습니다.

개발사에 전달 했습니다.

#3 - 2021/04/08 20:02 - DP, 김일명

- 담당자을(를) DP, 김일명에서 DP, 이용규(으)로 변경되었습니다.

quest_master에서 黒炎の洞 검색해서 1계층 설정 확인 필요.

#4 - 2021/04/12 16:49 - DP, 이용규

- 담당자을(를) DP, 이용규에서 DP, 김일명(으)로 변경되었습니다.

해당 스크립트 위치에 설정 문제가 아닌 다른 문제 같습니다.

캐릭터 이펙트 -> 마신 보너스

이렇게 번역 오류를 수정했던 기억이 있습니다.
해당 부분은 소스코드에 있었던 부분입니다.
개발사 확인이 다시 필요합니다.

#5 - 2021/04/21 17:14 - DP, 김일명

- 상태을(를) 진행에서 해결(으)로 변경되었습니다.
- 담당자을(를) DP, 김일명에서 DP, 황윤하(으)로 변경되었습니다.
- 진척도을(를) 30에서 80(으)로 변경되었습니다.

중복된 아이콘은 보너스 마신이 출전할 경우 추가로 글리프가 획득된다는 의미입니다.

#6 - 2021/04/21 17:16 - DP, 황윤하

- 완료기한을(를) 2021/04/21(으)로 지정되었습니다.
- 상태을(를) 해결에서 완료(으)로 변경되었습니다.
- 진척도을(를) 80에서 100(으)로 변경되었습니다.

수정확인되어 완료처리하겠습니다.

파일

Screenshot_20210317-153938.png	839 KB	2021/03/17	DP, 황윤하
Screenshot_20210317-154017.png	1.09 MB	2021/03/17	DP, 황윤하